

LEGENDA PRVKŮ MoR :

- 101 ROZVADĚČ MoR
- IRC - OVLADÁČ S MĚŘENÍM TEPLOTY
- IRC - EL. POHON VENTILU CHLAZU / TOPENÍ
- MĚŘIC ENERGIE
- ŽARĚNÍ - VZDUCHOTECHNIKA
- ŽARĚNÍ - VYTÁPĚNÍ
- ŽARĚNÍ - CHLAZENÍ
- ŽARĚNÍ - INDIVIDUÁLNÍ REGULACE MÍSTNOSTI
- ŽARĚNÍ - PROSTOROVÉ OČLA TEPLOTY, TLAKU, VLHKOSTI
- ŽARĚNÍ - PROTIPOŽÁRNÍ KLAPKY
- ŽARĚNÍ - OSTATNÍ
- STOUPAJÍCÍ / KLESAJÍCÍ VEDENÍ
- KABEL - SŘERNICE Ethernet
- KABEL - SŘERNICE Modbus
- KABEL - SŘERNICE MODBUS RTU
- KABEL - SŘERNICE KNX
- HLAVNÍ KABELOVÁ TRASA (ŽLAB / KANÁL)
- VEDLEŠÍ KABELOVÁ TRASA (TRUBKA / LŽTA / PŘÍCHYTKY)

LEGENDA ULOŽENÍ KABELOVÝCH TRAS :

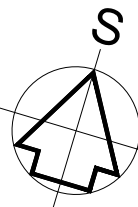
- ŽLAB KABELOVÝ, OCELOVÝ, SV
- ŽLAB DŘÁŽENÝ, OCELOVÝ, SV
- PŘÍCHYTKA KABELOVÉHO SVAZKU
- INSTALAČNÍ LŽTA / KANÁL PVC, SV
- TRUBKA PVC, Ø8mm
- KABELOVÁ CHRÁNKAČKA KOPOREX, Ø8mm
- TRASA NAD PODHEDEM / VE STROPĚ
- TRASA POD PŮHEDEM / NA STROPĚ (NA POVRCHU)
- TRASA VE STĚNĚ
- TRASA NA STĚNĚ (NA POVRCHU)
- TRASA V ZEMI
- TRASA V DŘÁŽENÉM ŽLABU 100/50 NAD PODHEDEM
- TRASA V PVC TRUBCE Ø28mm VE STĚNĚ

POZNÁMKA:

- V TECHNICKÝCH MÍSTNOSTECH BUDOU ROZVODY VEDENY NA POVRCHU VE ŽLABECH, TRUBKÁCH A LŽTÁCH
- ROZVOY V STŮPAJKÁCH BUDOU VEDENY V DŘÁŽENÝCH ŽLABECH

1 PP LEGENDA MÍSTNOSTÍ

Míst.	Název	Typ	Podoba	Stav	Stav	Prostředí
0.01	VÝMĚNOVÁ STANICE	Technická místnost				
0.02	PROSTOROVÝ VENTIL	Technická místnost				
0.03	STROJ	Technická místnost				
0.04	STROJ	Technická místnost				
0.05	STROJ	Technická místnost				
0.06	STROJ	Technická místnost				
0.07	VÝMĚNOVÁ STANICE	Technická místnost				
0.08	STROJ	Technická místnost				
0.09	STROJ	Technická místnost				
0.10	STROJ	Technická místnost				
0.11	STROJ	Technická místnost				
0.12	STROJ	Technická místnost				
0.13	STROJ	Technická místnost				
0.14	STROJ	Technická místnost				
0.15	STROJ	Technická místnost				
0.16	STROJ	Technická místnost				
0.17	STROJ	Technická místnost				
0.18	STROJ	Technická místnost				
0.19	STROJ	Technická místnost				
0.20	STROJ	Technická místnost				
0.21	STROJ	Technická místnost				
0.22	STROJ	Technická místnost				
0.23	STROJ	Technická místnost				
0.24	STROJ	Technická místnost				
0.25	STROJ	Technická místnost				
0.26	STROJ	Technická místnost				
0.27	STROJ	Technická místnost				
0.28	STROJ	Technická místnost				
0.29	STROJ	Technická místnost				
0.30	STROJ	Technická místnost				
0.31	STROJ	Technická místnost				
0.32	STROJ	Technická místnost				
0.33	STROJ	Technická místnost				
0.34	STROJ	Technická místnost				
0.35	STROJ	Technická místnost				
0.36	STROJ	Technická místnost				
0.37	STROJ	Technická místnost				
0.38	STROJ	Technická místnost				
0.39	STROJ	Technická místnost				
0.40	STROJ	Technická místnost				
0.41	STROJ	Technická místnost				
0.42	STROJ	Technická místnost				
0.43	STROJ	Technická místnost				
0.44	STROJ	Technická místnost				
0.45	STROJ	Technická místnost				
0.46	STROJ	Technická místnost				
0.47	STROJ	Technická místnost				
0.48	STROJ	Technická místnost				
0.49	STROJ	Technická místnost				
0.50	STROJ	Technická místnost				



VÝŠKOVÝ SYSTÉM BpV ±0.000 = 208,500 m n. m. (úroveň podlahy 1.NP)

REVIZE:	POPIS ZMĚNY:	DATUM:	VYPRACOVAL:

AKCE:	STAVEBNÍ ÚPRAVY A MODERNIZACE IVUC ASTORKA, NOVOBRANSKÁ 691/3, BRNO	STUPĚN PD: DPS - DOKUMENTACE PRO PROVEDENÍ STAVBY
INVESTOR A OBJEDNATEL:	Janačova akademie múzických umění, Beethovenova 650/2, 662 15 Brno	OBJEKT: SO 01 - ASTORKA
MÍSTO STAVBY:	pozemek parc. č. 257, k.ú. 610003 Město Brno	PROFESE: D.1.4.D - ŽARŽENÍ MĚŘENÍ A REGULACE
GENERÁLNÍ PROJEKTANT:	INTAR a.s., Beethovenova 611/3, 602 00 Brno, tel.: +420 543 422 211, www.intar.cz, info@intar.cz	ZAKÁZKOVÉ ČÍSLO: 20514011-4
HLAVNÍ INŽENÝR PROJEKTU:	ING. ARCH. B. LANCMAN, blancman@intar.cz	AUTORIZACE:
HLAVNÍ ARCHITEKT PROJEKTU:	ING. ARCH. B. LANCMAN, blancman@intar.cz	DATUM: 09/2022
ZHOTOVITEL ČASTI:	Synett s.r.o., Tuřetka 122/115, 602 00 Brno, tel.: +420 532 123 088, www.synett.cz, synett@synett.cz	FORMÁT: 8 x A4
ODPOVĚDNÝ PROJEKTANT:	ING. RADEK DOHNAL, dohnal@synett.cz	KOPIE:
VYPRACOVAL:	ING. RADEK DOHNAL, dohnal@synett.cz	MĚŘITKO: 1:100
		VÝKRES: PŮDORYS 1.PP
		EVIDENČNÍ ČÍSLO: 20514011-4/SO01/D.1.1.02
		ČÍSLO VÝKRESU: 03
		REVIZE: